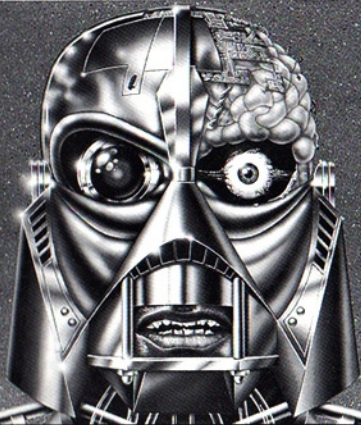




U.S. Gold Ltd, Units 2/3 Holford Way,  
Holford, Birmingham B6 7AX.

# ROTOX



ENGLISH · FRANCAIS · DEUTSCH · ITALIANO

# ROTOX

## **SCENARIO**

---

It is the 22nd century. Lieutenant Kowolski, a mercenary for the Solar Exploration Co. had been badly injured in a battle to take the Chinese space port on Titan. He was transferred to the Cyborg Research Facility and reconstructed into a devastating, computer assisted fighting machine.

Now Kowolski, renamed ROTOX (RemOTE Off world Xenoprobe) has to be tested. To this end he has been sent to the Solar Exploration Company's new testing complex, located just beyond the orbit of Neptune. Specially constructed landscapes provide a nightmare environment of deadly machines and hostile life forms. Mistakes are fatal, but success will lead ROTOX to the high powered weapons he needs to escape.

## **LOADING INSTRUCTIONS**

---

### **ATARI ST**

Switch on computer, insert disk A and press the reset button. Follow on-screen prompts.

### **CBM AMIGA**

Switch on computer, insert Kickstart disk if required. Insert disk A when Workbench is requested, follow on-screen prompts.

### **IBM PC**

Boot machine with a system disk, insert disk A and type ROTOX. Follow on-screen prompts. NOTE: After an initial load, you will be asked to specify the graphics card which your machine supports.

The following cards and modes are supported:

CGA 4 colour and mono, EGA 16 colour and Tandy 16 colour with minimum 512K memory.

To install ROTOX on your IBM PC hard disk:

- Create a new folder on the hard disk.
- Copy all files from both disks into the folder.

The game can now be run from the folder on the hard disk. When prompted for a disk change, press SPACEBAR.

## PROTECTION

Upon loading, you will be presented with a diagram of a sector from one of ten levels. You will then be asked to identify it from the diagrams that follow, by answering these two questions:

ENTER LEVEL (1-10):

ENTER AREA (A-I):

Make your selection carefully as you only have two attempts to make your identification.

## GAME CONTROLS

### ATARI ST/CBM AMIGA

Joystick only.

### IBM PC

Q - Forward

A - Reverse

RETURN - Fire Weapons

O - Rotate Left

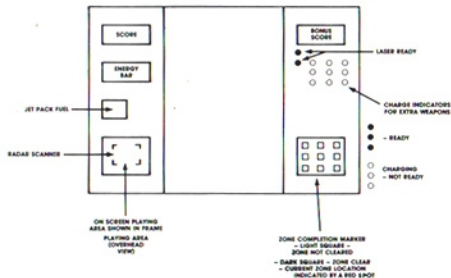
P - Rotate Right

AMSTRAD digital joystick supported on the AMSTRAD PC.  
PC analogue joystick is supported on machines with a game port.

F1 - Pause  
F3 - Abort game

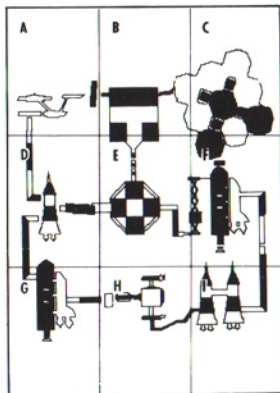
F2 - Resume play from pause

## SCREEN DISPLAY



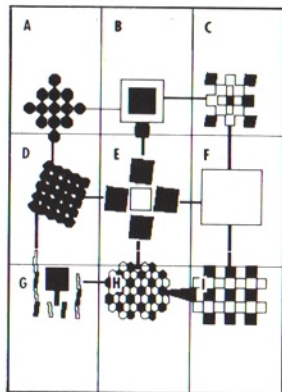
## LEVELS

### LEVEL 1 Docking Level



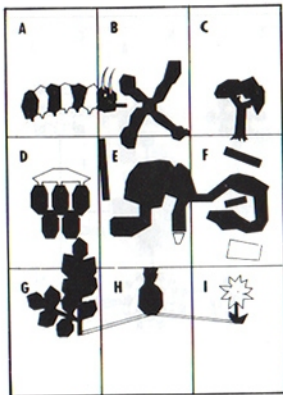
This landscape has been created from several derelict space craft inhabited by menacing aliens.

### LEVEL 2 Grey Matter Level



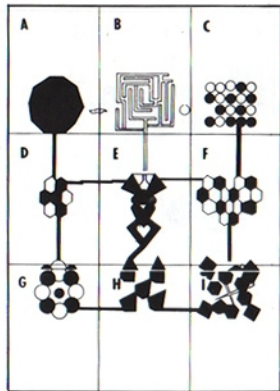
The neural centre of the entire system. Negotiate complex nerve arrays and cellular memory patterns while battling against the centre's defenses.

### LEVEL 3 Eco Level



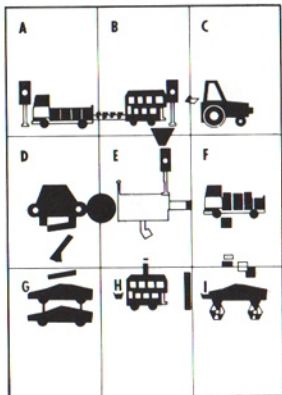
The Graviplant Eco System has been disrupted by an alien infestation causing the plants and insects to mutate. Be on your guard.

### LEVEL 4 Puzzle Level



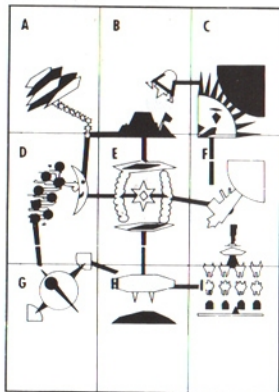
This is an Interactive Environmental Intelligence Evaluation System, designed by the Solar Exploration Company to test your mental as well as physical skills.

### LEVEL 5 Auto City Level



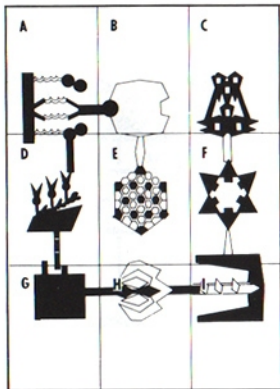
A junk yard of damaged and obsolete transport equipment, whose inhabitants are non too friendly.

### LEVEL 6 Invader Level



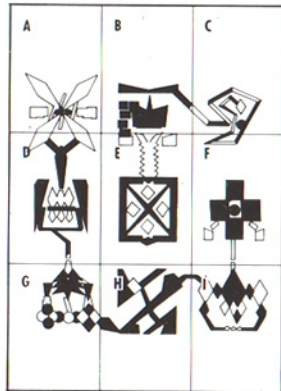
Fashioned in the image of their forefathers, this level is inhabited by creatures evolved from warrior races defeated in previous campaigns. Now they are out for revenge.

### LEVEL 7 Plexus Level



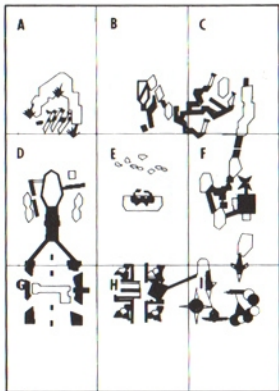
This intended Weather Control System proved to be the ideal breeding ground for a multitude of weird and extremely deadly life-forms.

### LEVEL 8 Plasma Level



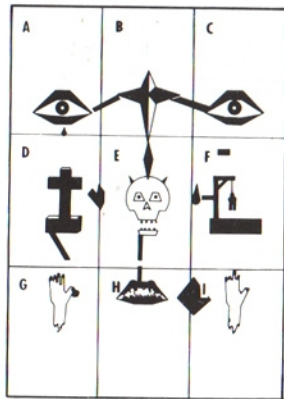
You will need all the energy you can get to survive the onslaught of mechanical and biological marauders.

### LEVEL 9 Incubation Level



Destruction of the food-chain on this level, has turned passive creatures into murderous monsters. You have been warned!

### LEVEL 10 Death Level



The final barrier to freedom but as the saying goes, "Last is by no means least!"



## HINTS

---

- Collect feature pods for extra energy, jet pack fuel and extra weapons.
- There are ten levels, each divided into nine sectors.
- You must clear an entire sector of enemies before crossing a bridge to another one. The screen will flash once you have eliminated all opposition.
- Use the sector indicator, at the bottom right of the screen to check that the sector is clear. (Grey = sector clear, White = aliens or feature pod remaining).
- Pause on the centre of rotating platforms to help you re-orientate yourself.
- Falling off the edge of a platform means you will lose an amount of energy and also any extra weapons you have collected.

© 1990 U.S. Gold Ltd./Creative Materials Ltd. All rights reserved.  
ROTOX © 1990 Creative Materials Ltd. All rights reserved.

Copyright subsists on this program and its associated data. Unauthorised broadcasting, diffusion, public performance, copying or re-recording, hiring, leasing, renting and selling under any exchange or repurchase scheme in any manner is strictly prohibited.

# ROTOX

## SCENARIO

---

Le XXII<sup>ème</sup> siècle. Le Lieutenant Kowolski, un mercenaire travaillant pour la Solar Exploration Co a été gravement blessé dans la bataille pour prendre le port spatial de Titan. Il était transféré au Cyborg Research Facility et reconstruit en une dévastatrice machine de combat assistée par ordinateur.

Maintenant, Kowolski, renommé ROTOX (RemOTE Off world Xenoprobe), doit être testé. C'est pourquoi on l'a envoyé au nouveau centre d'essais de la Solar Exploration Company, situé juste au-delà de l'orbite de Neptune. Des paysages spécialement élaborés composent un monde cauchemardesque de machines meurtrières et de formes de vie hostiles. Les erreurs sont fatales mais le succès mènera ROTOX vers les armes ultra-puissantes dont il a besoin pour son salut.

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

---

### ATARI ST

Mettez en marche l'ordinateur, introduisez le disk A et appuyez sur "reset". Suivez les instructions sur l'écran.

### CBM AMIGA

Mettez en marche l'ordinateur, introduisez la disquette de lancement si nécessaire. Introduisez le disk A quand "Workbench" apparaîtra et suivez les instructions sur l'écran.

### IBM PC

Utilisez un system disk puis introduisez le disk A et tapez ROTOX.

Suivez les instructions sur l'écran. N.B. Après un premier chargement, l'ordinateur vous demandera de préciser la carte graphique qu'il utilise. Voici les cartes et les modes utilisés:

CGA 4 couleurs et mono, EGA 16 couleurs et Tandy 16 couleurs avec une mémoire minimum de 512K.

Pour installer ROTOX sur le disque dur de votre IBM PC:

- Créez un nouveau fichier sur disque dur;
- Copiez tous les fichiers des deux disquettes sur ce fichier.

Vous pouvez maintenant charger le jeu à partir du fichier du disque dur. Quand l'ordinateur vous demandera de changer de disquette, appuyez sur la **BARRE D'ESPACEMENT**.

## PROTECTION

Pendant le chargement vous verrez un schéma d'un des dix niveaux. Vous devrez alors l'identifier parmi les schémas qui vous seront présentés en répondant à ces deux questions:

**ENTER LEVEL (1-10):**

**ENTER AREA (A-I):**

Réfléchissez bien avant de faire votre choix car vous avez seulement droit à deux essais pour identifier le niveau ("Level") et la zone ("Area").

## CONTROLES

### ATARI ST/CBM AMIGA

Manette seulement.

### IBM PC

Q - Avant

A - Arrière

RETURN - Armes

O - Rotation à Gauche

P - Rotation à Droite

A - Feu

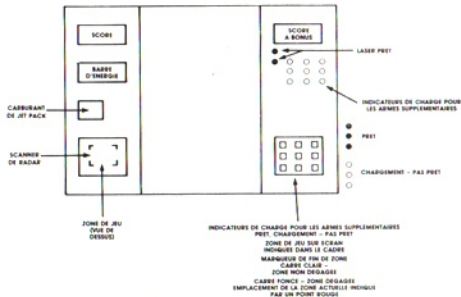
Manette digitale Amstrad pour l'Amstrad PC. Manette analogue PC pour les ordinateurs ayant une interface.

F1 - Pause

F2 - Reprendre le jeu après la pause

F3 - Abandonner

## ECRAN



## **NIVEAUX**

---

### **Niveau 1: Niveau des Docks**

Voir diagramme P4

Ce paysage a été créé à partir de plusieurs vaisseaux spatiaux abandonnés et maintenant occupés par des extra-terrestres menaçants.

### **Niveau 2: La Matière Grise**

Voir diagramme P5

Le centre nerveux de tout le système. Franchissez ce réseau de nerfs et la mémoire cellulaire en combattant les défenses du centre.

### **Niveau 3: Les Mutants**

Voir diagramme P6

Le système de stabilisation écologique a été perturbé par une peste inconnue causant la mutation des plantes et des insectes. Soyez sur vos gardes.

### **Niveau 4: Les Mystères**

Voir diagramme P7

C'est un système d'évaluation interactif créé par la Solar Exploration Company pour tester vos aptitudes mentales et physiques.

### **Niveau 5: La Cité des Voitures**

Voir diagramme P8

Un dépôt de vieux véhicules endommagés dont les occupants ne sont guère amicaux.

### **Niveau 6: Les Envahisseurs**

Voir diagramme P9

Elaboré à l'image de leurs ancêtres, ce niveau est habité par des créatures descendantes des races guerrières battues dans d'anciens combats. Maintenant elles veulent leur revanche.

### **Niveau 7: Plexus**

Voir diagramme P10

Le système destiné à contrôler le climat s'est révélé un milieu idéal de prolifération pour une multitude de formes de vie étranges et très dangereuses.

### **Niveau 8: Plasma**

Voir diagramme P11

Il vous faudra tout l'énergie que vous pourrez obtenir pour survivre à l'assaut des maraudeurs mécaniques et biologiques.

### **Niveau 9: Incubation**

Voir diagramme P12

La destruction de la chaîne alimentaire sur ce niveau a transformé de passives créatures en monstres meurtriers. Vous êtes maintenant averti du danger!

### **Niveau 10: Le Niveau de la Mort**

Voir diagramme P13

L'étape finale avant la liberté mais méfiez-vous...

## CONSEILS

- Ramassez les graines que vous verrez pour avoir de l'énergie supplémentaire, des bidons d'essence et des armes supplémentaires.
- Il y a 10 niveaux, chacun divisé en 9 secteurs.
- Vous devez tuer tous les ennemis d'un secteur avant de traverser le pont vers un autre secteur. L'écran clignotera quand vous aurez supprimé toute résistance.
- Utilisez l'indicateur de secteur (en bas à droite de l'écran) pour vérifier qu'il n'y a plus d'ennemis. (Gris = pas de danger, Blanc = danger ou graines restantes).
- Arrêtez-vous au milieu des plates-formes tournantes pour vous réorienter.
- Si vous tombez d'une plate-forme, vous perdrez de l'énergie ainsi que les armes supplémentaires que vous avez ramassées.

© 1990 U.S. Gold Ltd./Creative Materials Ltd. Tous droits réservés.  
ROTOCAPE © 1990 Creative Materials Ltd. Tous droits réservés.

Les droits d'exploitation s'appliquent sur ce logiciel. Fabriqué et distribué sous licence par U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Holford Way, Holford, Birmingham B6 7AX. Téléphone: 021 625 3388. Les droits d'auteur subsistent sur ce programme. Toute émission, diffusion, représentation publique, copie ou ré-enregistrement, location à bail et vente non autorisés, sous tout système d'échange et de ré-achat et sous toute forme, strictement interdits.

# ROTOX

## DIE HANDLUNG

Wir befinden uns im 22. Jahrhundert. Leutnant Kowolski, ein Söldner der Solar Exploration Co. (Gesellschaft für Solarforschung) wurde beim Versuch, den chinesischen Raumhafen auf Titan einzunehmen, schwer verwundet. Kowolski wurde zu den Cyborg-Forschungslaboratorien überwiesen und dort zu einer furchtbaren computerunterstützten Kampfmaschine zusammengeflickt.

Nun muß Kowolski, der zu ROTOX (RemOTE Off world Xenoprobe) umgetauft wurde, seinen ersten Test bestehen. Deshalb wurde er zum neuen Testkomplex der Solar Exploration Co. geschickt, der sich außerhalb der Umlaufbahn von Neptun befindet. Speziell konstruierte Landschaften schaffen einen Alptraum aus tödlichen Maschinen und feindlichen Lebensformen. Fehler dürfen nicht gemacht werden, aber der erfolgreiche Test wird ROTOX die Waffen geben, die er zu seiner Flucht braucht.

## LADEN

### ATARI ST

Computer einschalten, Diskette A einlegen und den Reset-Knopf drücken. Den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

### CBM AMIGA

Computer einschalten; falls nötig, Kickstart-Diskette eingeben. Spieldiskette A einlegen, wenn "Workbench" angefordert wird. Dann den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen.

## MS/PC-DOC KOMPATIBLE

Computer mit Systemdiskette starten, Spieldiskette A einlegen und ROTOX eingeben. Den Anweisungen auf dem Bildschirm folgen. Anmerkung: Beim ersten Laden des Spiels werden Sie gebeten, die für Ihren Computer zutreffende Grafikkarte anzugeben. Die folgenden Karten und Modi können verwendet werden:

CGA 4 Farben und Mono, EGA 16 Farben und Tandy 16 Farben mit einem Speicher von mindestens 512K.

Installieren des ROTOX-Spiels auf die Festplatte des Rechners:

- Eine neues Verzeichnis auf der Festplatte schaffen.
- Alle Dateien von beiden Disketten in das Verzeichnis kopieren.

Das Spiel kann nun aus dem Verzeichnis der Festplatte gestartet werden. Bei der Aufforderung zum Diskettenwechsel einfach die Leertaste drücken.

## SCHUTZ

Nach dem Laden erscheint die Abbildung eines Sektors aus einem der zehn Levels. Sie werden gefragt, ihn in der darauf folgenden Abbildungen zu identifizieren.

Enter Level (1-10) (Level zwischen 1 bis 10 eingeben)

Enter Area (A-I) (Gebiet zwischen A bis I eingeben)

Treffen Sie Ihre Wahl sorgfältig, da Sie nur zwei Versuche zur Identifizierung haben.

## STEUERUNG

### ATARI ST/CBM AMIGA

Nur Joystick.

### IBM PC

Q – Nach vorne

A – Rückwärts

O – Nach links drehen

P – Nach rechts drehen

## RETURN-Taste – Waffen abfeuern

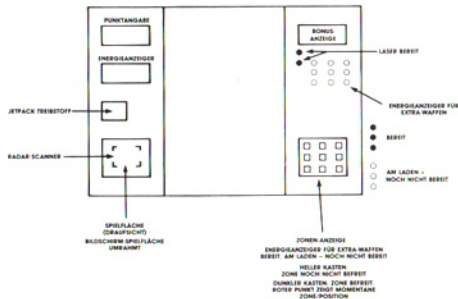
Schneider-Digital-Joystick kann auf dem Schneider benutzt werden. PC-Analog-Joystick kann auf Computern mit Joystick-Interface benutzt werden.

F1 – Pause

F2 – Wiederaufnahme des Spiels

F3 – Spielabbruch

## BILDSCHIRMANZEIGE



## **LEVELS**

---

### **Level 1 Docking**

Siehe Abbildung für Level 1 in der Englischen Anleitung.

Diese Landschaft wurde aus verschiedenen zerstörten Raumschiffen gestaltet, die von bedrohlichen fremden Lebewesen bewohnt werden.

### **Level 2 Kleine, Graue Zellen**

Siehe Abbildung für Level 2 in der Englischen Anleitung.

Dies ist das Gehirn des gesamten Systems. Bewältigen Sie komplexe Nervenbahnen und zelluläre Gedächtnismuster und durchbrechen Sie die Verteidigung des Zentrums.

### **Level 3 Öko-Level**

Siehe Abbildung für Level 3 in der Englischen Anleitung.

Das Ökosystem von Graviplant wurde durch das Eindringen fremder Lebewesen so verändert, daß Pflanzen und Insekten Mutationen durchlaufen. Seien Sie vorsichtig.

### **Level 4 Rätsel-Level**

Siehe Abbildung für Level 4 in der Englischen Anleitung.

Dies ist ein interagierendes, intelligentes Umweltsystem, das von der Gesellschaft für Solarforschung entworfen wurde, um Ihren Verstand und Ihre physische Stärke zu testen.

### **Level 5 Die Autostadt**

Siehe Abbildung für Level 5 in der Englischen Anleitung.

Ein Schrottplatz voller beschädigter und kaputter Fahrzeuge, dessen Bewohner nicht gerade freundlich sind.

### **Level 6 Invasions-Level**

Siehe Abbildung für Level 6 in der Englischen Anleitung.

Nach Bildern ihrer Ahnen entworfen, wird dieses Level von Lebewesen bewohnt, die sich aus kriegerischen Völkern entwickelt haben, die in früheren Kriegszügen besiegt wurden. Nun wollen sie ihre Rache.

### **Level 7 – Plexus-Level**

Siehe Abbildung für Level 7 in der Englischen Anleitung.

Dieses System, das zur Wetterkontrolle vorgesehen war, hat sich als ein idealer Brutplatz für eine Vielfalt von merkwürdigen und extrem tödlichen Lebensformen erwiesen.

### **Level 8 Plasma-Level**

Siehe Abbildung für Level 8 in der Englischen Anleitung.

Sie werden alle Ihnen zur Verfügung stehenden Energien brauchen, um dem Ansturm von mechanischen und biologischen Angreifern widerstehen zu können.

### **Level 9 Inkubations-Level**

Siehe Abbildung für Level 9 in der Englischen Anleitung.

Die Zerstörung der Nahrungskette auf diesem Level hat passive Lebewesen in mörderische Monster verwandelt. Wir haben Sie gewarnt!

### **Level 10 Todes-Level**

Siehe Abbildung für Level 10 in der Englischen Anleitung.

Die letzte Hürde vor der Freiheit, aber wie das Sprichwort schon sagt: "Das Letzte ist nicht unbedingt das Einfachste".



## HINWEISE

- Sammeln Sie Kapseln für Extra-Energie, Treibstoff und Waffen.
- Es gibt zehn Levels, jedes ist in neun Sektoren unterteilt.
- Jeder Sektor muß völlig von Feinden geräumt sein, bevor Sie die Brücke zum nächsten Sektor überqueren können. Der Bildschirm wird durch Aufblitzen anzeigen, wenn alle Feinde besiegt sind.
- Benutzen Sie den Sektorenanzeiger in der unteren rechten Ecke des Bildschirms, um zu überprüfen, daß der Sektor geräumt ist (grau = Sektor geräumt; weiß = fremde Lebewesen oder Kapseln vorhanden).
- Halten Sie im Zentrum der rotierenden Plattform inne, um sich neu zu orientieren.
- Fallen Sie von Plattform herunter, so verlieren Sie eine bestimmte Menge an Energie und alle extra Waffen, die Sie aufgesammelt haben.

© 1990 U.S. Gold Ltd./Creative Materials Ltd. Alle Rechte vorbehalten.  
ROTOSCAPE © 1990 Creative Materials Ltd. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Programm unterliegt dem Urheberrecht. Unerlaubtes Senden, Verbreiten, öffentliches Vorführen, Kopieren oder Neuaufnehmen, Aus- oder Verleihen, sowie Verkaufen unter einem Austausch- oder Wiederverkaufsplan, welcher Art auch immer, ist untersagt.

# ROTOX

## SCENARIO

Siamo nel 22mo secolo. Il Tenente Kowolski, un mercenario al servizio della Compagnia di Esplorazioni Solari (Solar Exploration Co.), è stato ferito gravemente durante la battaglia per la presa del porto spaziale cinese su Titano. Portato al Laboratorio di Ricerche Cibernetiche (Cyborg Research Facility), è stato ricostruito e trasformato in una devastante macchina da guerra computerizzata.

Adesso Kowolski, ribattezzato ROTOX (RemOTE Off world Xenoprobe) (Xenosonda spaziale teleguidata), deve essere collaudato. A questo scopo, è stato inviato al nuovo centro collaudi della Compagnia di Esplorazioni Solari, situato appena al di là dell'orbita di Nettuno, dove panorami appositamente costruiti, costituiscono un ambiente da incubo pieno di macchine micidiali e forme di vita ostili. Gli errori qui risultano fatali, ma il successo porterà ROTOX verso quelle armi ad alta potenza di cui ha bisogno per sfuggire.

## ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

### ATARI ST

Accendi il computer, inserisci il dischetto A e premi il tasto di resettaggio. Segui le indicazioni sullo schermo.

### CBM AMIGA

Accendi il computer e inserisci Kickstart, se richiesto. Inserisci il dischetto A quando viene richiesto il Workbench e segui le indicazioni sullo schermo.

## IBM PC

Inizializza la macchina con il dischetto sistema, inserisci il dischetto A e digita ROTOX. Segui le indicazioni sullo schermo. **NOTA:** Dopo un primo caricamento, ti viene chiesto di specificare il tipo di scheda grafica che funziona col tuo computer:

CGA a 4 colori e monocromo, EGA a 16 colori e Tandy a 16 colori, con un minimo di 512K di memoria.

Per installare ROTOX sul disco rigido del tuo IBM PC:

- Crea un nuovo folder sul disco rigido.
- Copia sul folder tutti i file da entrambi i dischi.

Il gioco adesso può essere eseguito dal folder sul disco rigido. Quando appare il sollecito a cambiare disco, premi la **BARRA SPAZIATRICE**.

## PROTEZIONE

Durante il caricamento, appare un diagramma di un settore di uno dei dieci livelli. Ti viene quindi chiesto di indentificarlo dal diagramma che segue rispondendo a queste due domande:

**ENTER LEVEL (1-10)** (Scrivi il livello)

**ENTER AREA (A-I)** (Scrivi la zona)

Scegli con molta attenzione, poiché hai solo due tentativi per effettuare l'identificazione.

## CONTROLLI

### ATARI ST/CBM AMIGA

Solo joystick.

## IBM PC

**Q** - Avanti

**A** - Retromarcia

**RETURN** - Spara

**O** - Ruota a sinistra

**P** - Ruota a destra

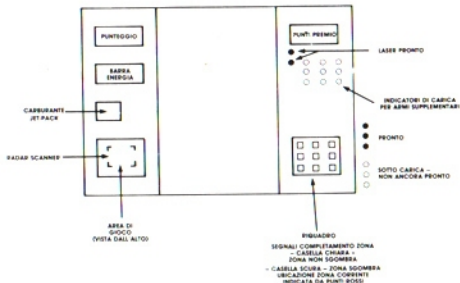
Il joystick digitale AMSTRAD funziona su Amstrad PC. Il joystick analogico per PC funziona su macchine con porta per giochi.

**F1** - Pausa

**F2** - Ripresa

**F3** - Abortisce il gioco

## VIDEATE





## **LIVELLI**

---

### **Livello 1 – Livello di Attracco**

Vedi diagramma livello 1 sulle istruzioni inglese.

Questo sfondo è stato creato utilizzando diversi relitti di navi spaziali abitati da alieni minacciosi.

### **Livello 2 Livello di Materia Grigia**

Vedi diagramma livello 2 sulle istruzioni inglese.

Centro nevralgico dell'intero sistema. Disticati nel complesso fascio di nervi e di moduli di cellule di memoria, mentre lotti contro le difese del centro.

### **Livello 3 Livello Ecologico**

Vedi diagramma livello 3 sulle istruzioni inglese.

L'Eco Sistema Graviplant è stato inquinato da infestazioni aliene che hanno provocato la mutazione di piante e di insetti. Stai in guardia.

### **Livello 4 Livello Rompicapo**

Vedi diagramma livello 4 sulle istruzioni inglese.

Questo è un Sistema Ambientale Interattivo di Valutazione di Intelligenza, progetto dalla Compagnia di Esplorazioni Solari per mettere alla prova le tue abilità mentali, oltre a quelle fisiche.

### **Livello 5 Livello Auto Città**

Vedi diagramma livello 5 sulle istruzioni inglese.

Un deposito di mezzi da trasporto danneggiati e obsoleti, i cui abitanti non sono molto cordiali.

### **Livello 6 Livello Invasori**

Vedi diagramma livello 6 sulle istruzioni inglese.

Fatto a immagine dei loro antenati, questo livello è popolato da creature discendenti da razze guerriere sconfitte in guerre precedenti. Adesso sono in cerca di vendetta.

### **Livello 7 Livello Plexus**

Vedi diagramma livello 6 sulle istruzioni inglese.

Previsto come Sistema di Controllo Atmosferico, questo si è dimostrato un fertile terreno di crescita per una moltitudine di strane forme di vita estremamente micidiali.

### **Livello 8 Livello Plasma**

Vedi diagramma livello 8 sulle istruzioni inglese.

Avrai bisogno di tutta l'energia che puoi trovare, se vuoi sopravvivere all'assalto di predoni meccanici e biologici.

### **Livello 9 Livello di Incubazione**

Vedi diagramma livello 9 sulle istruzioni inglese.

Lo scompiglio nella catena della nutrizione su questo livello, ha trasformato creature passive in mostri omicidi. Sei avvertito!

### **Livello 10 Livello della Morte**

Vedi diagramma livello 10 sulle istruzioni inglese.

L'ultima barriera verso la libertà, ma come dice il proverbio "Ultimo ma non meno importante!"

## SUGGERIMENTI

- Raccogli capsule per ottenere altra energia, carburante per il jet-pack e altre armi.
- I livelli sono 10, ognuno suddiviso in nove settori.
- Prima di poter passare in un settore, devi aver ripulito dai nemici il primo. Quando hai eliminato tutti i nemici, lo schermo lampeggia.
- Usa l'indicatore di settore, in basso a destra sullo schermo, per controllare che il settore sia sgombro (Grigio = settore sgombro, Bianco = alieni o capsule ancora presenti).
- Fermati al centro delle piattaforme rotanti per orizzontarti.
- Se cadi dai bordi di una piattaforma, perdi una data quantità di energia e tutte le armi in più che avevi raccolto.

© 1990 U.S. Gold Ltd./Creative Materials Ltd. Tutti i diritti riservati.  
ROTOSCAPE © 1990 Creative Materials Ltd. Tutti i diritti riservati.

Il programma è coperto da copyright. Qualunque trasmissione, diffusione, esecuzione pubblica, copiatura o registrazione, noleggio, leasing, affitto e vendita sotto qualunque modulo di scambio e riacquisto in qualunque maniera effettuati, sono strettamente vietati se privi di autorizzazione.